

浅谈用平均力求解变力做功问题

邵传智

(南京市溧水区教育局教研室 江苏 南京 211200)

(收稿日期:2016-10-25)

摘要:高中阶段有很多运用等效思想建立的平均值概念,学生不是特别地理解.由于平时的教学过程中,教师过多地强调从时间维度的平均,给学生造成了一种误区,对平均的概念有一定固化,形成了思维定势,认为平均一定是关于时间的.在变力作用下的运动问题一直是高中阶段的一个难点,从力的空间累积效果角度谈谈平均力.

关键词:等效思想 平均力 时间累积 空间累积

1 问题的提出

【例题】如图1所示,两光滑金属导轨,间距 $d = 2\text{ m}$,在桌面上的部分是水平的,仅在桌面上有磁感应强度 $B = 1\text{ T}$,方向竖直向下的有界磁场,电阻 $R = 3\ \Omega$,桌面高 $H = 0.8\text{ m}$,金属杆 ab 质量 $m = 0.2\text{ kg}$,其电阻 $r = 1\ \Omega$,在导轨上距桌面 $h = 0.2\text{ m}$ 的高度处由静止释放,落地点距桌面左边缘的水平距离 $s = 0.4\text{ m}$, $g = 10\text{ m/s}^2$,求:

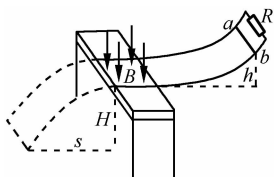


图1 题图

- (1) 金属杆刚进入磁场时, R 上的电流大小;
 - (2) 整个过程中电阻 R 放出的热量;
 - (3) 磁场区域的宽度.
- (1)、(2) 解析略,(3) 问有两种解法.

解法 1:由牛顿第二定律知

$$\frac{B^2 l^2 v}{R} = ma$$

$$\sum \frac{B^2 l^2 v}{R} \Delta t = \sum ma \Delta t$$

$$\frac{B^2 l^2 s}{R} = m \Delta v$$

$$s = \frac{mR(v_1 - v_2)}{B^2 l^2}$$

解法 2:由动能定理可知

$$W_{安} = \Delta E_k = \bar{F}s$$

$$\frac{B^2 l^2 \bar{v}}{R} s = \frac{1}{2} m v_1^2 - \frac{1}{2} m v_2^2$$

$$s = \frac{\frac{1}{2} m (v_1 - v_2)(v_1 + v_2) R}{B^2 l^2 \frac{v_1 + v_2}{2}} =$$

$$\frac{mR(v_1 - v_2)}{B^2 l^2}$$

两种解法答案是相同的,但相当一部分教师认为第二种解法是错误的,原因是教材中一直灌输这样的观点:变力做功是不能用 $W = Fs$ 计算的.答案的一致只是一种偶然,是一种巧合?结果真的是这样的吗?

2 问题的讨论

回顾教材,平均速度是这样定义的: $\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t}$,从时间这个维度解释了位置变化的快慢.那么,对于变力,为什么不可以这样想呢? $\bar{F} = \frac{W}{s}$,可以从空间这个维度去定义变力的平均值.

即, $W = \bar{F}s$ 是成立的,从逻辑角度是没有问题的,只需要理解该平均力的涵义是从空间的维度出发即可.

另一个问题随之而来, $\bar{v} = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{v_1 + v_2}{2}$ 是有

条件的,即 x 与 t 应该成线性关系. 同理,本题中的 \bar{F} 与 s 是否成线性关系呢?

$$\frac{B^2 l^2 v}{R} = ma$$

$$\frac{B^2 l^2 v}{R} \Delta t = ma \Delta t$$

$$\frac{B^2 l^2 \Delta s}{R} = m \Delta v = mR \frac{B^2 l^2 \Delta v}{B^2 l^2 R} = mR \frac{\Delta F}{B^2 l^2}$$

$$\frac{\Delta F}{\Delta s} = \frac{B^4 l^4}{mR^2} = K(\text{定值})$$

我们发现, \bar{F} 与 s 是成线性关系的,即

$$\bar{F} = \frac{F_1 + F_2}{2}$$

是成立的, 本题的解法是没有问题的.

3 问题的拓展

从时间维度,提出了平均速度的概念,即当 v 与 t 成线性关系时, $\bar{v} = \frac{v_0 + v_t}{2}$ 是没有问题的,因此可以运用平均速度的概念计算出 $s = \bar{v}t = \frac{v_0 + v_t}{2}t$. 同理,也可以用类比的思想得出: F 与 s 成线性关系时,引入平均力的概念,即 $W = \bar{F}s = \frac{F_0 + F}{2}s$ 来计算变力做功. 例如下面情形.

(1) 弹簧振子模型

【例 1】如图 2 所示,一物体从某一高度 h_0 (距自由伸长的轻弹簧顶端) 自由落下,物体的质量为 m ,落在直立于地面的轻弹簧上,轻弹簧的劲度系数为 κ ,在 A 点时,物体开始与弹簧接触,到 B 点时,物体速度达到最大,求 B 点到 A 点的距离及最大速度.

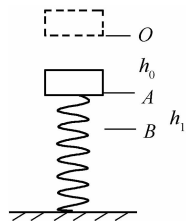


图 2 例 1 题图

解析:当物体的速度达到最大值 v 时,其力学特征是受力平衡. 由 $mg = \kappa x$ 知

$$x = h_1 = \frac{mg}{\kappa}$$

物体从 $O \rightarrow B$ 过程中,由动能定理知

$$W_G - W_{\text{弹}} = \frac{1}{2}mv^2$$

$$W_G = mg(h_0 + h_1) = mg\left(h_0 + \frac{mg}{\kappa}\right)$$

$$W_{\text{弹}} = \bar{F}x = \frac{0 + mg}{2} \frac{mg}{\kappa}$$

$$v = \sqrt{\frac{1}{2}g\left(h_0 + \frac{mg}{\kappa}\right) - \frac{mg^2}{4\kappa}}$$

点评:该物体在运动的过程中,由重力与弹力做功,其中重力是恒力,做功很容易计算. 弹力是变力,但其满足 $F_{\text{弹}} = \kappa x$,可以用 $W_{\text{弹}} = \bar{F}x$ 计算.

(2) 摩擦系数随位移改变的减速运动

【例 2】一个物体以初速度 v_0 滑上一个水平面,物体的质量为 m ,该水平面的摩擦系数 μ 随位移而改变,满足 $\mu = kx$,试求物体运行多远而停下.

解答:由动能定理可知

$$0 - \frac{1}{2}mv^2 = -\bar{f}x = -\frac{0 + fx}{2}$$

$$x = -\frac{mgkx^2}{2}$$

$$v = \sqrt{\frac{mv^2}{gk}}$$

结语:平均力在高中阶段是被经常提及的,但往往是在动量定理这个知识点时会被重视,大家经常会从时间维度思考力的积累,而忽略了在空间维度的积累,而恰恰是这种思维上的定势,会让我们忽视学生的思维创造. 平时的教学过程中,遇见不常见的解题过程,如果我们能多思考,多探究,往往会有新的体会,对学生而言,也是一种鼓励.

参考文献

- 1 高成军. 动量定理结合平均力思想处理变力问题. 物理教师, 2010(2): 31
- 2 温清零. 中学物理的平均值. 中学物理, 2014(7): 13
- 3 邹茂全. 注重审题巧用建模. 中学物理教学参考, 2014(8): 43