迈克耳孙-莫雷实验的预期与实际模拟

潘尹凡 瞿 霞 冯 杰 郭长江

(上海师范大学数理学院 上海 200234)

(收稿日期:2017-02-25)

摘 要:通过对迈克耳孙-莫雷实验的预期与实际计算机模拟对比,凸显经典时空观的问题.同时补充了普遍仅 对中心位置分析计算的遗憾,给出了完整的模拟图样,以帮助理解该实验的思想原理.

关键词:迈克耳孙-莫雷实验 预期模拟 Matlab GUI

1900年4月27日,开尔文男爵在他的演讲中道 出了物理学历史中经久不衰的比喻——19世纪笼 罩在热和光动力理论上空的乌云.那两朵乌云如同 是日后物理学书籍中必不可少的一种定式化修辞, 一次次重现着狂风暴雨前夜物理学界自满又不安的 空气^[1].其中的一朵乌云是1887年由迈克耳孙与莫 雷教授重做的"以太漂移"实验,即著名的迈克耳孙-莫雷实验,该实验动摇了绝对静止参考系的时空观, 对日后相对论的产生有着不可忽视的作用.

1 对条纹变化分析的不足

目前部分物理书籍在论述迈克耳孙-莫雷实验时,为得出 0.37 个条纹移动的预期结果,多采用如下方式得出结论.

如图 1(a) 所示,光经分光板后,透射光先"追 光",后经反射"迎光",整个过程耗时

$$\tau_1 = \frac{L_1}{c - v} + \frac{L_1}{c + v} = \frac{2L_1}{c\left(1 - \frac{v^2}{c^2}\right)}$$
(1)

其中 v 为地球相对"以太系"的运行速度,c 为光速, L₁ 为透射光到反射镜 M₁ 的距离.对于反射光,如图 1(b) 所示,当时认为在以太系中光速为 c,故在竖直 方向上有分量,应有

$$L_2^2 = \left(\frac{c\tau_2}{2}\right)^2 - \left(\frac{v\tau_2}{2}\right)^2$$





考虑到补偿板已插入,两路光的光程差即为 $\Delta \delta = c(\tau_1 - \tau_2)$.装置旋转 90°后光路情况交换,故光程差 变化为 2 $\Delta \delta$,实验中 L_1 与 L_2 取为11 m,若v大小取 30 000m/s,代入算式,旋转前后光程变化对应约 0.37 个波长,故应有 0.37 个条纹移动^[2].

上述方法仅选择了中心位置进行分析,并未对 其他近轴点进行一般分析,如此就可能产生疑问: "也许只有这中心点会有亮度改变,而旋转 90° 对中 心附近点的亮度分布几乎没有影响,导致我们肉眼 观察不到中心点的变化,所以才得出了零结果的结 论?"或是:"是否因为旋转前装置与以太风恰成 45°角,导致旋转 90°后图样确实不会有变化?"诚 然,从简单定量角度来看,该方法可最快给出结论, 然而在未严格给出总体变化规律前,将零维特殊点

作者简介:潘尹凡(1994-),男,在读硕士研究生,研究方向为物理学科教学.

指导教师:冯杰(1961-),男,教授,硕士生导师,研究方向为理论物理、非线性光学、物理课程与教学论.

的变化直接上升到二维难免有失严谨.

2 基于当时时空观的计算

我们可通过镜像法将整个光路化为两个点光源 在观察屏上方成干涉图样的问题,如图 2 所示.



图 2 迈克耳孙-莫雷实验的细化光路图

需要注意的是,由于经过了镜像处理,部分光路 等效的 v 方向会发生改变,同时在装置旋转 90°时, 其变化方向也不相同,具体规律如表 1 所示(为不至 于混乱,暂以两点光源重合于 S^{''}分析).

原光路	等效光路	等效v方向(基于图 2)	v 等效变化方向
SK_1	$S''K'_1$	竖直向下	逆时针
$K_1 M_2'$	$K_1^{\prime}{}^{\prime}M_2^{\prime}$	水平向右	顺时针
$M_{_2}'J$	$M_{\scriptscriptstyle 2}'J$	水平向右	逆时针
SM'_1	$S''M'_2$	竖直向下	逆时针
$M_1'K_2$	$M_{\scriptscriptstyle 2}' K_{\scriptscriptstyle 2}$	竖直向上	顺时针
$K_2 J$	$K_2 J$	水平向右	逆时针

表1 等效光路理论变化情况

现不妨设 L_1 与 v 所成夹角为 α ,此时由图 3 可知:光在"以太系"中的走向为 $K \rightarrow M_1 \rightarrow K_2$,只需使用余弦定理即可求出 KM_1 的长度,即对应的实际光程.

由图3得

$$c^{2}t_{1}^{2} = v^{2}t_{1}^{2} + L^{2} - 2vt_{1}L\cos(\pi - \alpha) =$$
$$v^{2}t_{1}^{2} + L^{2} + 2vt_{1}L\cos\alpha$$

则其实际光程

- 22 -

$$\delta_{\mathfrak{F}} = Lc \; \frac{v \cos \alpha + \sqrt{c^2 - v^2 \sin^2 \alpha}}{c^2 - v^2} \tag{3}$$



由式(3),只要知道某等效光线在"地球系"走 过的长度 *L*,及 *L* 与相对运动速度 *v* 所成的夹角 α, 便可得出在"以太系"下传播的实际光程.

继续计算各段的 $L 与 \alpha$. 先来分析各段等效光路在"地球系"的传播长度 L. 对观察屏建立如图 4 所示的三维直角坐标系: 定 E 点为坐标原点, x 轴正方向与 v 同向, $K \rightarrow M_2$ 方向为 z 轴正方向. 为方便计算, 设

 $h = KE \qquad H = S'E = SK + 2KM_2 + KE \quad (4)$



图 4 地球系下近轴光线的理论长度

在观察屏上任选取某点 J(a,b),连接 S'J,并过 K 点斜向上作与观察屏面成 45°的切面(即分光 板),截 S''J 于M 点,需分别求出 S''M 与MJ 的长度. 设切面交 A'A 于K' 点,过K' 作平行于观察屏面的 平行线 K'K'' 交 JJ' 于K''.连接 KK'',与S''J 交点即 为M 点.通过简单的立体几何分析,可化为S'J'JE面的平面问题.设 E 为坐标原点,EJ 为横坐标,ES''为纵坐标,则 $K''(\sqrt{a^2 + b^2}, h + a), J(\sqrt{a^2 + b^2}, 0).$ 可分别写出直线 KK'' 与S''J 的函数表达式,得交点 坐标M 为

$$M\left(\frac{H-h}{H+a}\sqrt{a^{2}+b^{2}},\frac{h+a}{H+a}H\right)$$
(5)

则各段长为

(8)

$$S''M = \sqrt{H^{2} + a^{2} + b^{2}} \frac{H - h}{H + a} = S''K_{2}$$

$$MJ = \sqrt{H^{2} + a^{2} + b^{2}} \frac{h + a}{H + a} = K_{2}J$$
(6)

同理,图2中S'M₂段,被斜向下45°的镜像等效面 分割,其表达式有相似的形式,仅需将 a 替换为 − a, 这时 a 应乘上缩放因子

$$\gamma = \frac{SK + KM_2}{H}$$

则

$$S''K'_{1} = \gamma \sqrt{H^{2} + a^{2} + b^{2}} \frac{\gamma H - KM_{2}}{\gamma H - \gamma a}$$

$$K'_{1}M'_{2} = \gamma \sqrt{H^{2} + a^{2} + b^{2}} \frac{h^{*} - \gamma a}{\gamma H - \gamma a}$$
(7)

式中 $h^* = K'E$,至此各段长度均可表示.继续分析L 与相对运动速度v所成夹角 α 的情况.如图 5 所示, 假设等效v沿 HC 方向(可以证明v恒在xOz平面 内),HJ 为地球系下观察到的光传播方向,故 $\alpha = \angle CHJ$,应用两次余弦定理便可求出.先对 $\triangle COJ$ 分析

 $CL^2 = H^2 \tan^2\theta + a^2 + b^2 + 2aH \tan\theta$

 $\overline{(a,b)}$

夹角计算

图 5

同理,v指向x 正半轴时

$$\cos \alpha = \frac{H \cos \theta + a \sin \theta}{\sqrt{a^2 + b^2 + H^2}}$$

所以在当时的情况下,可根据式(6)与式(7), 计算出在地球参考系下光传播的长度 L;再由表 1 查得该段对应的地球相对以太运动速度 v的方向; 由式(9)可得 L 与v的夹角 α ;最后代入式(3)便得 到光在以太系下传播的"真实"光程.对于观察屏的 任意一点,求出传播到此处的两路"真实"光程之差 δ ,当 δ 为波长 λ 的整数倍时此处相长,当 δ 为波长 $\frac{\lambda}{2}$ 的奇数倍时此处相消.利用 Matlab 的矩阵运算可模 拟得所有点的相对光强值.

3 基于 Matlab 的模拟

理论计算完备后,便可进行模拟,本文使用 Matlab2011b版本运算,并为保证运算速度,采样点 选为 2⁸ +1即 257 个.当实验光波长选择为 590 nm,臂长取为11 m与11.001 m,观察屏半宽度 0.8 m,分光板距观察屏 15 m,相对速度 v 取地球公转速 度 30 000 m/s时,预期的不同角度下模拟图样应如 图 6 所示.



图 6 在上述条件下,转过不同角度时的预期图样

可以看出,干涉图样应有明显的变化,变化表现 在条纹不断被"吞人".外围的条纹逐渐向中心靠拢, 越外圈的条纹移动程度越不明显.有了该变化规律, 才能说用中心点来计算预期变化是可行的,同时上 述一系列的疑问自然也就解开了.

4 结论补充

上文虽已给出了迈克耳孙-莫雷实验的预期模

拟,但在实际中还存在着几个值得注意的问题,接下 来从3个问题切入,并结合模拟来逐一分析.

(1)表述问题.在上文中已得出了理论上变化的规律,应是条纹"吞吐"的变化,而目前部分文章中表述为条纹的"移动",移动是一个很模糊的描述, 是需要避免的误区.

(2) 臂长问题. 在通过公式得出条纹变化条数 时,我们常将 $L_1 与 L_2$ 直接取为 11 m,并得出 0.37 个条纹的结论. 该步骤从物理意义角度来看并不妥 当,假若两臂均取 11 m,代入模拟并不能形成干涉 条纹,因为两个等效光源重合为了一点. 因此,本实 验中臂长不等是产生现象的关键前提,当 L_1 为 11 m时, L_2 必须为 11 m ± δ , δ 是不可消除误差,若不 考虑该误差,列出的计算式没有对应的实际意义. 从 这一角度来看,实验中旋转的操作也不是为了"消 除"臂长误差,主要是为交换两光路的传播方式.



说法.若我们在模拟中保持其他参数不变,将v修改

(上接第20页)

Calculating the Electric Potential and Electric Field of Uniformly Charged Rectangular Coil

Zhang Chi

(College of Electronic Science and Engineering, Jilin University, Changchun, Jilin 130012)

Abstract: Electric potential distribution of a uniformly rectangular charged coil is obtained by using the electric potential formula of point charge and the electric potential superposition principle. Then, electric field distribution of a uniformly rectangular charged coil is also derived by using the relationship between electric field intensity and electric potential gradient.

Key words: uniformly rectangular charged coil ; electric potential; electric field

24 —

为原始的 $\frac{1}{40}$,即 750 m/s时,如图 7所示,旋转前后的结果图也几乎没有变化.所以从模拟结果也能说明,当时实验最后的现象并不能得出v一定为零的结论.

5 GUI 模拟界面

利用 Matlab 软件自带的 GUI 功能生成一个模 拟窗口(图 8),可快速调整各个参数的数值并观察 其对图样的影响.本界面将旋转角度、相对以太速 度、两臂长、屏宽这 5 个主要参数以滑块方式集合.



图 8 迈克耳孙-莫雷实验的预期模拟 GUI 界面

参考文献

- 曹天元.量子物理史话上帝掷骰子吗.沈阳:辽宁教育出版社,2008.28 ~ 32
- 2 冯杰.大学物理专题研究.北京:北京大学出版社,2011.
 291~297
- 3 漆安慎,杜婵英.力学(第2版).北京:高等教育出版社, 2005.422~425
- 4 姚启钧.光学教程(第4版).北京:高等教育出版社,
 2008.42~44