

阳光下相靠近的影子形变现象的讨论

陈楚天

[宁波市效实中学高三(2)班 浙江 宁波 315012] (收稿日期:2018-04-12)

摘 要:从几何光学出发,对阳光下相靠近的影子的形变现象进行了理论分析,指出这是一物进入另一物的半 影区造成的,并与实际情况相比较,较好地解释了这一现象.

关键字:阳光 影子 形变 几何光学

阳光明媚的日子,如果仔细观察,便会发现一 种有趣的现象:当一个影子很靠近另一个影子的时候,会发现其中一个影子发生形变(如图1所示,书 角的影子发生明显的形变),并以比相离较远时更快 的趋势接近另一个影子.主要表现如下:

(1)这种有趣的现象在影子相距很近(即将相接)时才会发生(图1,仅很靠近窗框影的书影的角发生了这一现象).

(2) 此时,物移动相同距离,影子移动距离显著 大于相距较远时.

(3) 若影子边线不互相平行,还将伴有明显形变(图1,书影的角部发生形变,明显偏离直角).

(4)离屏近的物的影改变较大,离屏远的物的 影几乎不变(图1,窗框影观察不到明显形变).



图 1 书的直角影子(图中左侧影子)靠近窗框的直边影子 (图中右侧影子)的情形.其中书离屏近,窗框离屏远 这一现象早已有人注意,但鲜有人给出正确分 析. 流行的解释有两种:

一是认为衍射使然.然而阳光的相干性并不太 好,且阳光并非单色光,若是衍射使然,则不免发生 色散,而实际观察中屏上阳光只是整体变暗,并无色 散.故仍应从几何光学入手来解释.

二是认为半影叠加使然. 诚然,两个物的半影交 叠区是会变暗. 但这一现象出现在我们所讨论的现 象出现之前,不在本文讨论范围之内. 我们观察到并 将在下文予以讨论的是整个影区特别是全暗区域的 扭曲变形,而非半影交叠区的简单变暗(这并不能造 成全暗区的变化). 另外,此解释也无法说明上面提 到的(4) 中体现出的不对称性.

其实如仔细观察,更能发现这一现象的另一表 现:

(5) 在本文所讨论现象发生的同时可以观察到 离屏近的物上有离屏远的物的影.

仅就这表现我们就可以判断,这一现象是一物进入另一物的半影区所造成的,由此也可解释(4)中所体现出的不对称性.

下面我们作具体分析.

现约定:

(1)称日心到地表某点的连线为阳光光轴,由 于日地距离极大,对该点附近的点,光轴方向可视为 不变.

(2) 阳光可视为由多组平行光组成, 它们相对

指导教师:袁张瑾(1978-),女,中教高级,主要从事高中物理教学及物理竞赛的辅导工作.

-126 -

光轴有旋转对称性.将阳光与光轴的夹角记为 θ. 记 阳光中与光轴夹角最大者夹角为 θ₀,此即太阳对地 半张角.

(3) 阳光完全照不到的区域称为全暗区,其边 界称为全暗线.

并进行以下理想化处理:

(1) 遮挡物为两个不透光且足够大的半平面 α 和 β ;

(2) α 和β 与光屏平面γ平行, 与γ间距分别为a和 b(a > b);

(3) 阳光正入射,即光轴垂直于 γ.

为解决这一问题,我们诚然可以计算 γ 上的光 强分布,但计算繁复而无必要,我们只须考察全暗线 的形状即可.





图 2 情形 I

当 β 未进入 α 的半影区,即 $d > (a-b)\tan\theta_0$ 时,容易画出其本影、半影区,不难得出A左与B右为全暗区, γ 上影为 α 和 β 二者影的简单相加,容易得到

$$\overline{AB} = d + (a+b)\tan\theta_0 \tag{1}$$

$$\Delta \overline{AB} = \Delta d \tag{2}$$

其中 $\Delta \overline{AB}$ 为两个半平面水平距离改变 Δd 时 \overline{AB} 的改变量,可以表征全暗区相较物体的变化趋势.此时为正常情形.

而当 β 进入 α 的半影区,即 d < (a - b)tan θ_0 时,如图 3 所示,可以发现光线 * 成为极限光线,A 左侧,B' 右侧即成全暗区.





由图示几何关系有

$$\overline{AB'} = a \tan \theta_0 + \frac{da}{a-b}$$
(3)

$$\Delta \overline{AB'} = \frac{a}{a-b} \Delta d > \Delta d \tag{4}$$

即变化趋势变大.同时我们发现 A 相对 α 位置 并不改变,故(1)、(2)、(4)即得解释.

情形 Π , *α* 和*β* 边线成δ 角时[$\delta \in (0, \pi)$], 设参 数如图 4 所示.



图 4 情形 Ⅱ,γ面上投影图

记不考虑相互影响时 α 和β 的本影线为 l_a 和 l_b , $l_a \cap l_b = O$;半影线(即全亮区和有影区的交线)为 $l'_a \cap l'_b$;边线在γ面上的投影为 l_{a0} 和 l'_{b0} , $l_{a0} \cap l_{b0} = C$.易知 l_{a0} 与 l_a 和 l'_a 间距为 $a \tan \theta_0$, l_{b0} 与 l_b 和 l'_b 间 距为 $b \tan \theta_0$.

之前已经说明,影区变化是由一个物体进入另 一个物体的影区产生的,故额外的全暗区一定在两 个物体半影区的交叠区*M*区(即图中阴影区域)内. 为得到较精确的结果,我们考察 M 区内的一 点,该点可用它到 l_{a0} 和 l_{b0} 的距离x,y(点在 l'_a 与 l_{a0} 间x为负,在 l_{a0} 与 l_a 间x 为正;在 l'_b 与 l_{b0} 间y为负, 在 l_{b0} 与 l_b 间y 为正) 来唯一表示,记为(x,y).

设一与光轴夹角为 $\theta[\theta \in (0, \theta_0)]$,在 γ 面上投 影与 l_a 夹角为 φ 的光线 n 能照到该点上,则 n 与 α, β 所在平面的交点必在半径分别为 a tan θ, b tan θ 的 圆周上.为使 n 不被 α, β 遮挡,其交点必在 α, β 边线 之外.

将所有图形投影到γ面上,则得图 5.



图 5 将所有图形投影到 γ 面上得到的图形 由几何关系

$$\angle 1 = \arccos \frac{x}{a \tan \theta} \qquad \angle 2 = \arccos \frac{y}{b \tan \theta}$$
(5)

同时为使 n 可存在,应有角度关系

$$\angle 1 + \angle 2 > \pi - \delta \tag{6}$$

故有

128

$$\arccos \frac{x}{a \tan \theta} + \arccos \frac{y}{b \tan \theta} \ge \pi - \delta$$
 (7)

式(7)表示的是一片包含C点即(0,0)点的区域(亮区),记该区域为 $\Omega_{(\theta)}$,其边界为椭圆的一部分,可知 $\Omega_{(\theta)}$ 相互关于C点位似,位似比为 tan θ .

可知 θ 取最大值 θ_0 时, $\Omega_{(\theta)}$ 范围最大,故全暗线 方程为

$$\arccos \frac{x}{a \tan \theta_0} + \arccos \frac{y}{b \tan \theta_0} = \pi - \delta$$
 (8)

也可对式(8)两侧取余弦并移项平方,即可表 达为另一形式

$$\int_{a^2}^{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + 2 \frac{xy}{ab} \cos \delta = \tan^2 \theta_0 \sin^2 \delta$$
(9)

$$\int_{\arccos \frac{x}{a \tan \theta_0}} + \arccos \frac{y}{b \tan \theta_0} \leqslant \pi \qquad (10)$$

式(9) 表现的是一个以 C 为中心的与 l_a, l_b 相切 于 A, B 的椭圆. 因受式(10) 的限制, 只能取 A 和 B 间部分,这与直接用式(8) 作图结果相同. 记此结果 表示的全暗线为 E.

按式(9)可算得A和B与O距离分别为 $b\tan\theta_0(\csc\delta + \cot\delta), a\tan\theta_0(\csc\delta + \cot\delta), 并可$ 使用MATLAB作出不同条件下曲线E的图,如图6 所示.(为使我们能对角度大小有一直观感受,下文 δ 在呈现时都改为采用角度制.)



E表示的全暗区带有明显的扭曲形变,这与平行情况下的线性关系全然不同. E对 a, b有一定对称性,即α的影也发生了部分形变,此形变随<u>a</u>增大而相对减小.

最后,将理论计算得的 E 与实际拍摄结果进行 比较.图 7 和图 8 所示为不同条件下实拍、曲线 E 的 理论计算以及计算结果和分层设色(将灰度值一定 范围内的像素改赋一定的颜色)后的实拍图比较的 情况.





(b)图(a)条件的理论计算曲线并与分层设 色后的实拍图进行比较拟合的情况



(c) $\frac{a}{b}$ =1.71, δ =30.0°时的实拍图



(d)图(c)条件的理论计算曲线并与分层设 色后的实拍图进行比较拟合的情况



(a) $\frac{a}{b}$ =1.71, δ =110.4°时的实拍图



(b)图(a)条件的理论计算曲线并与分层设 色后的实拍图进行比较拟合的情况



(c) ^{*a*}/_{*b*}=1, δ=61.4°时的实拍图



(d) 图(c)条件的理论计算曲线并与分层设 色后的实拍图进行比较拟合的情况

图 8

可以发现,拍摄图片和理论计算的拟合程度非 常好,同时 *a* = *b* 的极限情况下,*E* 为一段圆弧,和我 们日常经验相符;这更验证了本模型的正确性. 至此,所有现象均得到了解释.

