



## 运用初等数学处理“彩虹圈”中的几个物理问题

张明

(江苏省盱眙中学 江苏 淮安 211700)

(收稿日期:2021-05-17)

**摘要:**对一种弹簧玩具“彩虹圈”进行了物理模型上的简化,运用初等数学对彩虹圈的伸长量、能量、悬停时间、落地速度等进行了计算.

**关键词:**彩虹圈 伸长量 能量 坍塌 质心 悬停时间

## 1 引言

在一次课外活动中,笔者所教的几个中学生拿着“彩虹圈”向笔者问了几个物理问题.“彩虹圈”是一种很流行的弹簧玩具,极其柔软,通常由弹性好的彩色塑料制成,整体的横截面有圆形、正方形、心形、五角形等等,簧丝截面为扁矩形.簧圈之间有一定的极小的预收缩力,不受外力时所有簧圈紧密排列在一起,因此不能压缩,可以拉伸,可以弯曲.由于劲度系数很小,仅在自重的作用下就可以伸展为原长的十几倍以上,它还可以自动翻滚、自动下楼梯等等,表现出许多奇妙的现象.若将处于水平地面的彩虹圈提起,让它在自重的条件下完全伸展,如图1所示,当上端释放时,彩虹圈的下落过程与一般物体不同.令人惊奇的是,彩虹圈的收缩过程如同坍塌的高楼,它的底端在空中悬停不动,而它的上端从上至下依次做多米诺骨牌式的收缩,收缩下落尚未达到的点的平衡和静止状态保持不变,直至收缩到最低点,坍塌为一个紧密排列的整体后,才开始以一定的初速度整体向下做落体运动<sup>[1,2]</sup>.从彩虹圈释放开始,底端一直保持悬停,时间持续到彩虹圈完全坍塌.

学生问的几个物理问题,在文献[1,2]中能找到部分答案,但该文献的论述中涉及波动力学方程、非齐次微分方程等,中学生既无相关物理知识基础,也不具备相应的数学知识和运算能力,无法理解和接受,所以下面提出彩虹圈的简化模型,尝试运用中学生能理解的初等数学知识,对模型进行处理,解决彩虹圈中的几个核心物理问题.

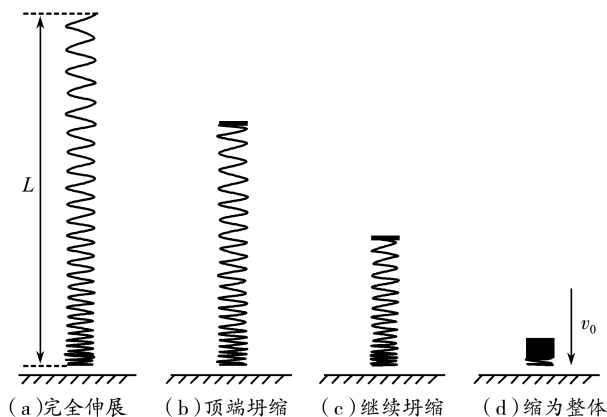


图1 提起置于水平地面的彩虹圈

## 2 模型

彩虹圈是质量为  $m$ , 匀质圆柱状弹簧; 紧密排列, 预收缩力很小, 忽略不计; 遵循胡克定律; 由于劲度系数  $\kappa$  极小, 在自身重力作用下伸长量即可达原长的十几倍以上, 故原长忽略不计.

## 3 几个物理问题

若将彩虹圈按质量等分为无穷多的  $n$  段, 则每段质量

$$\Delta m = \frac{m}{n}$$

由于整个弹簧相当于  $n$  段小弹簧的串联, 故每小段弹簧劲度系数

$$\kappa' = n\kappa$$

将处于水平地面的彩虹圈缓慢提起, 让它在自重的条件下完全伸展, 刚好离开地面. 下面讨论彩虹圈的

伸长量、能量、坍塌和悬停时间、落地速度和能量损失.

### 3.1 形变量 $L$

如图2所示,从下至上,每段依次标记为1,2,3, ...,  $n$ ,第  $i$  段的伸长量记为  $\Delta x_i$ ,则有

$$\kappa' \Delta x_i = i \Delta mg$$

故

$$\Delta x_i = \frac{i \Delta mg}{\kappa'} = \frac{1}{n\kappa} \frac{i mg}{n} = \frac{mg}{\kappa n^2} i \quad (1)$$

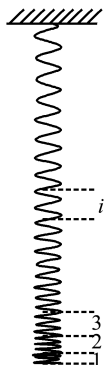


图1 分析形变量

从第1到第  $i$  段总形变量

$$x_i = \sum \Delta x_i = \frac{mg}{\kappa n^2} \sum i = \frac{mg}{\kappa n^2} \frac{(i+1)i}{2} \quad (2)$$

由于  $n$  趋于无穷大,当  $i=n$  时,可得弹簧总形变量

$$L = x_n = \frac{mg}{2\kappa} \quad (3)$$

### 3.2 彩虹圈中的能量 $E$

方法一:能量之和

彩虹圈的弹性势能和重力势能分别用  $E_\kappa$  和  $E_p$  表示,以水平地面为重力势能的零势能面,则第  $i$  段重力势能

$$\Delta E_{pi} = \Delta mg x_i$$

将式(2)代入得

$$\Delta E_{pi} = \frac{mg}{n} \frac{mg(i+1)i}{2\kappa n^2} = \frac{(mg)^2(i^2+i)}{2\kappa n^3}$$

所以

$$E_{pi} = \sum \Delta E_{pi} = \frac{(mg)^2}{2\kappa} \left( \frac{\sum i^2}{n^3} + \frac{\sum i}{n^3} \right)$$

略去小量  $\frac{\sum i}{n^3}$  可得

$$E_{pi} = \frac{(mg)^2}{2\kappa n^3} \sum i^2$$

利用数学公式

$$1^2 + 2^2 + 3^2 + \dots + n^2 = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6} \quad (4)$$

可得

$$E_{pi} = \frac{(mg)^2}{2\kappa n^3} \frac{i(i+1)(2i+1)}{6}$$

当  $i=n$  时,由于  $n$  趋于无穷大,略去小量,可得整个弹簧的重力势能

$$E_p = \frac{(mg)^2}{6\kappa}$$

将式(3)代入,得

$$E_p = \frac{(mg)^2}{6\kappa} = \frac{mg}{3} \frac{mg}{2\kappa} = \frac{1}{3} mgL \quad (5)$$

第  $i$  段弹性势能

$$\Delta E_{\kappa i} = \frac{1}{2} \kappa' \Delta x_i^2$$

将式(1)代入得

$$\Delta E_{\kappa i} = \frac{1}{2} n\kappa \left( \frac{mg}{\kappa n^2} i \right)^2 = \frac{(mg)^2}{2\kappa n^3} i^2$$

所以

$$E_{\kappa i} = \sum \Delta E_{\kappa i} = \frac{(mg)^2}{2\kappa n^3} \sum i^2$$

由式(4)可得

$$W_i = \frac{(mg)^2}{2\kappa n^3} \frac{i(i+1)(2i+1)}{6}$$

当  $i=n$  时,由于  $n$  趋于无穷大,同理略去小项,可得整个弹簧弹性势能

$$E_\kappa = \frac{(mg)^2}{6\kappa}$$

将式(3)代入,得

$$E_\kappa = \frac{1}{3} mgL \quad (6)$$

最后将式(5)、(6)代入  $E = E_\kappa + E_p$ ,得弹簧的总能量

$$E = \frac{(mg)^2}{3\kappa} = \frac{2}{3} mgL$$

方法二:功能原理

由功能原理知,从地面缓慢提起彩虹圈,拉力  $F$  做的功  $W$  转化成了彩虹圈的弹性势能和重力势能.

当提起第  $i$  段时

$$F_i = (i-1) \Delta mg$$

在提起第  $i$  段的过程中,  $F_i$  向上移动的距离

$$\Delta x'_i = x_i - x_{i-1}$$

利用式(2)可得

$$\Delta x'_i = \frac{mg}{\kappa n^2} \frac{(i+1)i}{2} - \frac{mg}{\kappa n^2} \frac{i(i-1)}{2} = \frac{mg}{\kappa n^2} i$$

由于  $\Delta x'_i$  极短,  $F_i$  可看作是不变的, 所以提起第  $i$  段拉力做功

$$\Delta W_i = F_i \Delta x'_i = \frac{(mg)^2}{\kappa n^3} (i^2 - i)$$

提起从第 1 段到第  $i$  段拉力做的总功

$$W_i = \sum \Delta W_i = \frac{(mg)^2}{\kappa} \frac{\sum i^2 - \sum i}{n^3}$$

由于  $n$  趋于无穷大, 略去小量  $\frac{\sum i}{n^3}$ , 得

$$W_i = \frac{(mg)^2}{\kappa n^3} \sum i^2$$

当  $i = n$  时, 利用数学式(4) 并略去小量, 同理可得

$$W = \frac{(mg)^2}{3\kappa}$$

将式(3) 代入, 得

$$E = W = \frac{(mg)^2}{3\kappa} = \frac{2mg}{3} \frac{mg}{2\kappa} = mg \frac{2L}{3} \quad (7)$$

### 3.3 质心 坍塌和悬停时间

由于弹簧上端释放后, 在整体落地前受到的外力只有重力, 根据质心运动规律可知, 质心做自由落体运动. 质心到达弹簧的底端时, 刚好弹簧坍塌在一起, 成为一个整体, 然后以一定的速度整体向下做落体运动. 所以彩虹圈底端悬停的时间即坍塌时间, 就是质心做自由落体运动的时间.

设弹簧的质心距地面的高度为  $h_c$ , 则

$$h_c = \frac{\sum \Delta m x_i}{\sum \Delta m_i}$$

将式(2) 代入得

$$h_{ci} = \frac{mg}{2\kappa n^3} \sum i^2$$

当  $i = n$  时, 由于  $n$  趋于无穷大, 由式(4) 略去小量和式(3), 同理可得

$$h_c = \frac{mg}{6\kappa} = \frac{1}{3}L$$

或利用式(5), 由

$$mgh_c = E_p = \frac{1}{3}mgL$$

也可以得出

$$h_c = \frac{1}{3}L$$

由此可以看出, 彩虹圈的重心不在中心处, 因为提起的彩虹圈上疏下密, 直观上就可以看出重心在中间偏下的地方. 质心自由落体时间, 即底端悬停时间

$$t = \sqrt{\frac{2h_c}{g}} = \sqrt{\frac{2L}{3g}}$$

若将式(3) 代入上式可得

$$t = \sqrt{\frac{m}{3\kappa}} \quad (8)$$

式(8) 揭示了一个有趣的结论: 彩虹圈坍塌时间由自身的质量和劲度系数决定, 与重力加速度无关! 也就是说, 同样一个彩虹圈, 在地球、月球、火星等重力加速度不同的地方做如上实验, 尽管彩虹圈伸长量、质心高度不同, 但悬停时间是一样的.

### 3.4 落地速度及能量损失

彩虹圈释放后, 一边收缩一边下落, 弹性势能和重力势能转化为动能. 由于质心做自由落体运动, 彩虹圈坍塌至地面

$$v = \sqrt{2gh_c} = \sqrt{\frac{mg^2}{3\kappa}}$$

将式(3) 代入可得

$$v = \sqrt{\frac{2gL}{3}}$$

落地时动能

$$E_k = \frac{1}{2}mv^2 = mg \frac{L}{3}$$

由式(7) 知, 落地时的动能只有彩虹圈伸展时初始总能量的一半, 即

$$E_k = \frac{1}{2}E$$

损失的原因是彩虹圈从上至下坍塌, 是完全非弹性碰撞过程, 损失的另一半能量最终以热的形式耗散掉了.

## 4 结束语

若考虑彩虹圈的原长, 以及在下面悬挂一个重物, 则上述方法依然有效, 所得结果的形式不变, 只是会多出含有原长和重物的项, 参见文献[1, 2]. 忽略彩虹圈的原长是为了突出问题和方法的关键, 使得运算和结果简洁易懂.

### 参考文献

- 1 张声遥, 柳福提, 曾志强, 等. 彩虹圈下落过程的动力学分析及实验验证[J]. 大学物理, 2020, 39(11): 56~59
- 2 路峻岭, 秦联华. 魔力弹簧自由落体实验[J]. 大学物理, 2013, 32(6): 29~34